Riquelmy Henrique Silva

# Atividade 03 – Criando Novas Soluções

1. Criando a Hibrida:

class Hibrida:

    def \_\_init\_\_(self, modo):

        self.topo = None

        if modo not in ["pilha", "fila"]:

            print("Modo Invalido")

        self.modo = modo

        self.estrutura = []

    def inserir(self, valor):

        self.estrutura.append(valor)

    def remover(self):

        if self.vazia():

            return None

        if self.modo == "fila":

            return self.estrutura.pop(0)

        else:

            return self.estrutura.pop()

    def frente(self):

        if self.vazia():

            return None

        if self.modo == "fila":

            return self.estrutura[0]

        else:

            return self.estrutura[-1]

    def vazia(self):

        return len(self.estrutura) == 0

2. Análise e Avaliação de Outra Solução:

Não vejo motivos para alterar aspectos da implementação. Após analisar e comparar as duas soluções, cheguei à conclusão de que a minha implementação é superior em alguns aspectos. Minha implementação é mais limpa e modular, o que facilita a leitura, a manutenção e futuras melhorias. Além disso, o tratamento de exceções é mais completo.

3. Aprimoramento ou Consolidação:

Decidi manter minha solução inalterada, pois ela foi considerada melhor devido à sua eficiência, simplicidade, robustez e flexibilidade.